

## FICHA TÉCNICA DEL CURSO

**Nombre del curso:** Diseño Asistido por Ordenador Autocad 2006

**Duración:** 60h

**Modalidad:** Online

### Objetivo

El objetivo del presente curso es capacitar al alumno para el diseño de proyectos en 2 y 3 dimensiones, usando, la aplicación más extendida en dicho sector: Autocad. El alumno conocerá los distintos modos para introducir comandos y los métodos de creación de objetos, sabrá cuales son los métodos existentes para crear, insertar y guardar objetos en forma de bloques. También utilizará la tecnología OLE para compartir información entre aplicaciones e Internet, así como el uso de las herramientas existentes para insertar, editar y corregir texto en un dibujo. Resulta muy útil aprender el uso de los comandos de acotación y conocer los distintos tipos de sistemas de coordenadas, así como las herramientas para crear y modificar superficies y sólidos para su representación en planos arquitectónicos. Nos proponemos que el alumno adquiera los conceptos básicos del sistema tridimensional para poder generar escenas realistas en 3D mediante ordenador, aplicando efectos especiales como texturas e iluminación. Por otro lado, sabrá personalizar el entorno de trabajo y conocerá eficientemente los distintos métodos para programar en Autocad.

### Contenido

Tema 1: Introducción  
Tema 2: El Entorno de Trabajo  
Tema 3: Buscar Información  
Tema 4: Archivos de Autocad  
Tema 5: Los Sis  
Temas de Coordenadas 2D  
Tema 6: Ayudas al Dibujo en 2D  
Tema 7: Entidades en 2D (I)  
Tema 8: Capas  
Tema 9: Edición de Objetos (I)  
Tema 10: Edición de Objetos (II)  
Tema 11: Entidades en 2D (II)  
Tema 12: Edición de Objetos (III)  
Tema 13: Bloques  
Tema 14: Objetos  
Tema 15: Texto en los Dibujos  
Tema 16: Consultas  
Tema 17: Acotación  
Tema 18: El Sis  
Tema Tridimensional  
Tema 19: Vistas  
Tema 20: Ventanas  
Tema 21: Los Sis  
Temas de Coordenadas 3D

- Tema 22: Superficies 3D
- Tema 23: Sólidos
- Tema 24: Modificaciones de Sólidos
- Tema 25: Modificación Avanzada de Sólidos
- Tema 26: Introducción al Modelado
- Tema 27: Render
- Tema 28: Iluminación
- Tema 29: Texturas
- Tema 30: Efectos y Escenas
- Tema 31: Los Espacios y la Ficha Presentación
- Tema 32: Imprimir
- Tema 33: Personalizar Autocad
- Tema 34: Programar en Autocad
- Tema 35: Internet en Autocad