

## FICHA TÉCNICA DEL CURSO

**Nombre del curso:** Diseño y Animación Web Macromedia Flash 8.0

**Duración:** 60h

**Modalidad:** Online

### Objetivo

Distinguir los componentes del entorno de trabajo de Flash. Saber utilizar las distintas herramientas de dibujo, de texto y párrafos. Poder seleccionar, agrupar, desagrupar, copiar, pegar, cortar, rotar, escalar, alinear, reflejar e inclinar nuestros objetos. Poder importar mapas de bits y símbolos. Distinguir las distintas partes de la Línea de tiempo y saber utilizarla. Saber crear los distintos tipos de animación, y utilizar el papel cebolla. Conocer la sintaxis de ActionScript, tipos de datos, estructuras, funciones y objetos. Poder importar sonidos para nuestra película y configurar las opciones en el Panel Sonido. Saber los pasos a seguir para publicar una película. Conocer el código necesario para insertar Flash en páginas Web.

### Contenido

Tema 1: Introducción a Macromedia Flash  
Tema 2: Creación de una Película I  
Tema 3: Creación de una Película II  
Tema 4: Dibujo  
Tema 5: Color  
Tema 6: Trabajar con Objetos I  
Tema 7: Trabajar con Objetos II  
Tema 8: Texto  
Tema 9: Símbolos e Instancias  
Tema 10: Capas  
Tema 11: Animaciones I  
Tema 12: Animaciones II  
Tema 13: Creación de Animaciones Interactivas  
Tema 14: El Lenguaje ActionScript  
Tema 15: Objetos de ActionScript  
Tema 16: Interacción Básica con ActionScript  
Tema 17: Obteniendo Información  
Tema 18: Sonidos  
Tema 19: Publicar y Exportar una Película I  
Tema 20: Publicar y Exportar una Película II