

ONB10108 Diseño y animación web macromedia flash 8,0 (60 horas)

Objetivos:

Distinguir los componentes del entorno de trabajo de Flash. Saber utilizar las distintas herramientas de dibujo, de texto y párrafos. Poder seleccionar, agrupar, desagrupar, copiar, pegar, cortar, rotar, escalar, alinear, reflejar e inclinar nuestros objetos. Poder importar mapas de bits y símbolos. Distinguir las distintas partes de la Línea de tiempo y saber utilizarla. Saber crear los distintos tipos de animación, y utilizar el papel cebolla. Conocer la sintaxis de ActionScript, tipos de datos, estructuras, funciones y objetos. Poder importar sonidos para nuestra película y configurar las opciones en el Panel Sonido. Saber los pasos a seguir para publicar una película. Conocer el código necesario para insertar Flash en páginas Web.

Índice:

Módulo 1: Primeros Pasos

Tema 1: Introducción a Macromedia Flash

Tema 2: Creación de una Película I

Tema 3: Creación de una Película II

Tema 4: Dibujo

Tema 5: Color

Tema 6: Trabajar con Objetos I

Tema 7: Trabajar con Objetos II

Tema 8: Texto

Tema 9: Símbolos e Instancias

Tema 10: Capas

Módulo 2: Animaciones e Interacciones

Tema 11: Animaciones I

Tema 12: Animaciones II

Tema 13: Creación de Animaciones Interactivas

Tema 14: El Lenguaje ActionScript

Tema 15: Objetos de ActionScript

Tema 16: Interacción Básica con ActionScript

Tema 17: Obteniendo Información

Tema 18: Sonidos

Tema 19: Publicar y Exportar una Película I

Tema 20: Publicar y Exportar una Película II