

## **ONV10087 Autocad 2011 3d (40 horas)**

### **Objetivos:**

Dotar al alumno de los conocimientos necesarios para que pueda crear y modificar modelos 3D de calidad mediante la utilización de las herramientas de modelado de objetos 3D que nos ofrece la aplicación. Asimismo debe ser capaz de componer escenas fotorrealísticas mediante la aplicación de iluminación a la escena y materiales a los objetos que la componen.

### **Índice:**

UNIDAD 1 ENTORNO Y OBJETOS 3D Entorno de trabajo 3D Tipos de objetos 3D Objetos predefinidos  
UNIDAD 2 MODELADO A PARTIR DE OTRAS ENTIDADES Extrusión Revolución Barrer Solevar Unión Diferencial Intersección  
UNIDAD 3 EDICIÓN DE OBJETOS Edición de sólidos Edición de caras Edición de aristas Edición de cuerpos  
Empalme Chaflán Matriz 3D Simetría 3D Desplazamiento 3D Giro 3D Alinear y Alinear 3D  
UNIDAD 4 LUMINACIÓN DE LA ESCENA Luz puntual Foco Luz distante Sol Luces fotométricas  
UNIDAD 5 APLICACIÓN DE MATERIALES La ventana de materiales Tipos de materiales Creación de materiales  
UNIDAD 6 RENDERIZAR UNA ESCENA Ventana Render Entorno de modelizado Parámetros Avanzados de Render