

ONV1UF0686 Licitaciones internacionales (30 horas)

Objetivos:

Definir procedimientos para financiar concursos o licitaciones internacionales Elaborar la documentación necesaria para la gestión de la financiación de proyectos o suministros internacionales cuando las empresas participen en licitaciones internacionales.

Índice:

Unidad Didáctica 1 Concursos y procesos de licitación internacional1.1. Organismos Multilaterales e Instituciones Financieras Multilaterales.1.2. Tipos de licitaciones:1.2.1. Públicas/Privadas.1.2.2. Internacionales/Locales.1.3. Principios de la licitación pública internacional.1.4. Beneficios de la participación en licitaciones.1.5. Licitaciones para contratos de:1.5.1. Suministros.1.5.2. Servicios.1.5.3. Obras.1.6. Relación jurídica entre licitador, entidad financiera y organismo financiador.1.7. Fuentes de información sobre licitaciones internacionales.1.8. Garantías exigidas en los procesos de licitación y ejecución de los proyectos.Unidad Didáctica 2 Búsqueda y selección de procesos de licitación internacional2.1. Detección y localización de licitaciones de interés.2.1.1. Fuentes de información sobre licitaciones internacionales.2.2. Valoración de la licitación.2.2.1. Garantías exigidas en los procesos de licitación y ejecución de los proyectos.2.3. Estrategia de preparación de la propuesta.2.4. Estudio de viabilidad de la propuesta técnica y la propuesta financiera.Unidad Didáctica 3 Presentación y seguimiento de ofertas a procesos de licitación internacional3.1. Pliego de condiciones: documentación y requisitos habituales.3.2. Preparación de la documentación del concurso.3.2.1. Plazo límite de presentación de ofertas.3.2.2. Idioma de trabajo.3.2.3. Especificaciones técnicas.3.2.4. Establecimiento de los precios.3.2.5. Idioma de trabajo.3.2.6. Moneda de la oferta y moneda de pago.3.2.7. Transportes y seguros.3.2.8. Otros.3.3. Seguimiento de las ofertas consolidadas:3.3.1. Análisis de las causas de éxito/fracaso.3.3.2. Negociación del contrato.3.3.3. Ejecución del proyecto.