

FICHA TÉCNICA DEL CURSO

Nombre del curso: Programación de variables y funciones para proyectos audiovisuales multimedia

Duración: 20h

Modalidad: Online

Objetivo

- Ajustar las variables a la narración: temporales, de velocidad de reproducción, de dificultad, contadores o «cookies» entre otras.
- Establecer la estructura del código interno del producto multimedia interactivo.

Contenido

1. Creación y gestión de variables.
2. Tipos de variables.
3. Variables locales y globales.
4. Condiciones. Simples, complejas (If, else, for, otros).
5. Funciones. Optimización de código.
6. Generación de elementos y fuentes a partir de código.
7. Operaciones con variables.
8. Conexiones y operaciones con bases de datos.