

## FICHA TÉCNICA DEL CURSO

**Nombre del curso:** Lenguajes de autor para proyectos audiovisuales multimedia

**Duración:** 20h

**Modalidad:** Online

### Objetivo

- Definir las acciones que puede realizar el usuario y dotar de código al proyecto para dar libertad de acción al usuario.
- Definir el algoritmo de programación para cada parte del proyecto interactivo multimedia.

### Contenido

1. Generación de eventos.