

FICHA T3CNICA DEL CURSO

Nombre del curso: Los eventos del lenguaje de gui3n en p3ginas web

Duraci3n: 15h

Modalidad: Online

Objetivo

- Distinguir las propiedades y m3todos de los objetos proporcionados por el lenguaje de gui3n, en funci3n de las especificaciones t3cnicas del lenguaje Describir e identificar los objetos del documento que permiten a1adir interactividad entre el usuario y el script, as3 como sus propiedades y m3todos Identificar los objetos predefinidos por el lenguaje de gui3n para manejar nuevas estructuras y utilidades que a1adir3n nuevas funcionalidades a las p3ginas, de acuerdo a las especificaciones t3cnicas del lenguaje.

Contenido

1. Utilizaci3n de eventos.
2. Eventos en elementos de formulario.
3. Eventos de rat3n. Eventos de teclado.
4. Eventos de enfoque.
5. Eventos del formulario.
6. Eventos de ventana.
7. Otros eventos.